

Mediepolitik for Esbjerg Realskoles SFO

Indledning:

Vi lever i dag i et digitaliseret samfund, hvor børn og voksne har tilgang til mange forskellige former for digitale medier. Dette gør sig også gældende i vores SFO, hvor børnene blandt andet har adgang til: Wii U, Ipads, og Playstations.

Vi mener, det er vigtigt, at både forældre og personale forholder sig aktivt til børns brug af digitale medier – derfor denne mediepolitik.

Mål med Esbjerg Realskole SFO's mediepolitik:

Vi ønsker at formidle vores pædagogiske overvejelser omkring brugen af digitale medier.

Målet er at øge børnenes digitale dannelse.

Med digital dannelse forstås der, at:

Børn får viden og kompetencer inden for brugen af digitale medier, her tænker vi blandt andet på spilleregler, normer, konsekvenser og redskaber til at kunne begå sig i den digitaliserede verden.

Dette mål vil vi opnå ved at:

- - Børnene i SFO'en har adgang til de digitale medier.
- - De digitale medier bliver en integreret del i SFO'ens aktiviteter.
- - Der er retningslinjer for brugen af de digitale medier.
- - Det pædagogiske personale vil vejlede og guide børnene i deres brug af de digitale medier og enheder.

Retningslinier/regler for SFO-børnene (Førskole, 0., 1. og 2. klasse)

- Playstation: B-sporet må spille tirsdag og torsdag. A-sporet må spille mandag og onsdag. Fredag er fælles spilledag. Spilletid er 30 min. pr. barn/gruppe

Børnene må højst opholde sig i "spilleområdet" i en time.

- PC'er – må ikke medbringes/benyttes i SFO-tiden.
- Eventuelle medbragte telefoner skal blive i tasken i SFO-tiden.

- SFO'ens Ipads/tablets må børnene benytte lejlighedsvis og i ferier. Som ved playstation, skriver børnene sig på en liste.

Retningslinier/regler for Pusterums-børnene (3. og 4. klasse – 2. klasserne fra 1. marts)

- Playstation: Børnene kan frit skrive sig på tavlen – spilletiden er max 30 min.
- Det er forældrenes valg og ansvar, om deres barn må medbringe Ipads/telefon. I så fald er der ingen restriktioner om spilletider efter kl. 14.30
- Der må ikke offentliggøres, deles og kopieres videoer/billeder igennem de digitale medier.
- Børnene må ikke tage/dele/vidersende.
- SFO'en har Ipads tilgængelige for børnene, som de kan låne på skift af 30 min. varighed.

Aldersmærkning:

Det er altid de voksnes vurdering, hvilke spil/apps der er OK, dette med udgangspunkt i PEGI's aldersmærkning, der tydeligt mærkes til den aldersgruppe, de bedst egner sig til i overensstemmelse med indholdet. Aldersmærkningerne er en vejledning til forbrugerne og en hjælp til at beslutte, om spillet/appen er egnet til deres barn. Vi vurderer oftest, at PEGI 7 er egnet til SFO'ens børn.



Da fx. Facebook, Twitter, Snapchat, Instagram, TikTok og YouTube er forbeholdt børn over 12 år, er dette ikke tilladt at anvende i SFO'en.

Vores refleksioner og overvejelser:

Vi har valgt ikke at have filtre på vores enheder. Vi ser dialogen som en vigtig del af børnenes digitale dannelse. Vi vil derfor tale med børnene om de problematikker og konsekvenser, der kan opstå, hvis de eksempelvis bevæger sig ind på et ikke aldersvarende spil eller en uheldig side.

Vi ser de digitale medier som en social aktivitet, og vores mål er udover, at de øger deres digitale dannelse, også udvikler og øger forskellige kompetencer og færdigheder gennem brugen af digitale medier. Herunder tænker vi blandt andet på:

- Samarbejde
- Lytte, respektere og anerkende andre
- Kreativitet
- Gå på-mod
- Fordybelse og koncentrationsevne

Afrunding;

De voksne vil til enhver tid bruge deres sunde fornuft og vil ved overtrædelse af reglerne vurdere, om barnet skal ”miste” sin spilletid eller få en karantæne ud fra overtrædelsen karakter.

Hvis overtrædelsen af reglerne forekommer på egne enheder, forbeholder vi os retten til at inddrage enheden, indtil dagen er omme.

I ferietiden kan der laves særregler, som de tilstedeværende voksne aftaler.

Udarbejdet af personalet okt. 2017

Revideret Nov. 2022